

## โครงการตามแผนปฏิบัติการ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2565

1. ยุทธศาสตร์ที่ : 2 การยกระดับคุณภาพบัณฑิต
2. ชื่อโครงการหลักที่ : 11 โครงการพัฒนาคุณนวัตกรรมการผลิตสื่อการเรียนรู้และจัดหาสื่อการเรียนการสอนทั้งในและต่างประเทศที่ถูกจัดเก็บในระบบห้องสมุดของมหาวิทยาลัย
3. งบประมาณ : เงินแผ่นดิน 378,000 บาท + เงินรายได้ 296,000 บาท รวม 674,000 บาท  
(งบประมาณไม่ตรงกับที่ทำในแตกตัวคุณค่างาน แตกตัวคุณคือ 644,400 บาท)
4. ผู้รับผิดชอบ : ดร.มนัญญา ปรียวิษณุภักดี
5. หลักการและเหตุผล

การปรับเปลี่ยนอย่างฉับพลันของเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรม (Technology and Innovation Disruptive) ในปัจจุบันส่งผลกระทบต่อการพัฒนาองค์กร ทั้งการปรับการบริหารองค์กร กระบวนการ วิจัยคิด และบุคลากร ไปสู่สังคมดิจิทัล (Digital Society) ซึ่งเป็นการนำเทคโนโลยีรูปแบบใหม่มาประยุกต์ใช้ในการทำงานสู่สังคมการทำงานแห่ง Digital Disruption หรือ Digital Workplace รวมทั้งการสร้างการมีส่วนร่วมการใช้ประโยชน์ การเข้าถึงเทคโนโลยีดิจิทัลอย่างทั่วถึงและเท่าเทียม นอกจากนี้สถานการณ์การแพร่ระบาดของโรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา 2019 ยังส่งผลกระทบต่อการจัดการศึกษาทุกระดับ ทั้งในเรื่องกระบวนการออกแบบการเรียนรู้ให้มีประสิทธิภาพ ทักษะและหลักสูตรรูปแบบใหม่ ดังนั้น เทคโนโลยีจึงจะเข้ามามีบทบาทด้านการเรียนรู้ของประชาชนมากขึ้น ซึ่งเปรียบเสมือนเป็นตัวเร่งหรือเป็นเหตุปัจจัยในระดับโลกที่มาต่อย้ำและเร่งให้เกิดการเปลี่ยนแปลงต่างๆ ให้เกิดขึ้น สิ่งหนึ่งที่เห็นได้ชัดมากคือ รูปแบบการเปลี่ยนการศึกษาให้เป็นแบบออนไลน์หรือการศึกษาทางไกลเพิ่มมากขึ้น จะทำให้เกิดความคาดหวังกันว่าเทคโนโลยีดิจิทัลจะเข้ามามีบทบาทมากขึ้นตั้งแต่การทำงานไปจนถึงการศึกษา ซึ่งในการออกแบบหลักสูตรหรือเนื้อหาการเรียนการสอนที่ใช้เทคโนโลยีเป็นสื่อกลางจำเป็นต้องจัดรูปแบบให้เหมาะสมกับผู้เรียน และมีคนทำหน้าที่เป็นอำนวยความสะดวกแก่ผู้สอนและผู้เรียนด้วย ดังนั้นสถาบันการศึกษาจำเป็นต้องมีการปรับเปลี่ยนการเรียนรู้วิถีใหม่ (New Normal) และปรับตัวในการจัดการเรียนการสอน การจัดการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21 (21st Century Learning) ทักษะที่จำเป็นและส่งผลการเรียนรู้ให้แก่ผู้เรียนด้านการเรียนรู้และนวัตกรรม ด้านสารสนเทศ สื่อ และเทคโนโลยี และด้านชีวิตและการทำงาน ตลอดจนการเรียนรู้ตลอดชีวิต (Lifelong Learning)

จากสถานการณ์ดังกล่าวทำให้สถาบันการศึกษาต้องปรับเปลี่ยนรูปแบบการจัดการเรียนรู้ที่สอดคล้องกับการศึกษารูปแบบวิถีใหม่ ดังนั้น สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ ในฐานะหน่วยงานสนับสนุนการเรียนการสอน จึงได้จัดทำโครงการ/กิจกรรม เพื่อรองรับการเรียนการสอนในรูปแบบออนไลน์และรูปแบบดิจิทัล ที่สามารถเข้าถึงการเรียนรู้ได้ทุกที่ ทุกเวลา ทุกช่วงวัย รวมทั้งสนับสนุนการเรียนรู้ตลอดชีวิต ประกอบด้วยงาน 3 กิจกรรมหลัก 6 กิจกรรมย่อย ดังนี้

**กิจกรรมหลักที่ 1 โครงการปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานทางเทคโนโลยีสารสนเทศดิจิทัล ประกอบด้วย 2 กิจกรรมย่อย**

กิจกรรมย่อยที่ 1 : วางโครงสร้างระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตสนับสนุนการเรียนการสอน และการบริการ อาคารห้องสมุด (ชั้น 5 และ ชั้น 6)

กิจกรรมย่อยที่ 2 : จัดหาอุปกรณ์สำหรับการผลิตสื่อการเรียนการสอน และการให้บริการ สารสนเทศออนไลน์

**ตัวชี้วัดกิจกรรม**

1. ระดับความสำเร็จในการดำเนินกิจกรรม เป้าหมาย ระดับ 4
2. ร้อยละการผลิตสื่อการเรียนการสอนของอาจารย์ในรูปแบบอิเล็กทรอนิกส์ เป้าหมาย

ร้อยละ 50

**กิจกรรมหลักที่ 2 : โครงการพัฒนาทักษะการเรียนรู้เทคโนโลยีการศึกษาในยุคดิจิทัล ประกอบด้วย 3 กิจกรรมย่อย**

กิจกรรมย่อยที่ 1 : พัฒนาทักษะด้านความเข้าใจและการใช้เทคโนโลยีดิจิทัล สำหรับ นักศึกษา

กิจกรรมย่อยที่ 2 : พลิกโฉม เทคนิคการสอนเพื่อก้าวสู่ยุค Digital

กิจกรรมย่อยที่ 3 : การพัฒนาศักยภาพทางด้านเทคโนโลยีดิจิทัลสำหรับบุคลากร เพื่อ ยกระดับคุณภาพองค์กร

**ตัวชี้วัดกิจกรรม**

1. จำนวนผู้เข้ารับการพัฒนาทักษะการเรียนรู้ เป้าหมาย 200 คน
2. ร้อยละการนำความรู้ไปใช้ประโยชน์ในการเรียนการสอน การปฏิบัติงาน เป้าหมาย

ร้อยละ 80

**กิจกรรมหลักที่ 3 : โครงการผลิต/จัดหาทรัพยากรสารสนเทศด้านเอกสาร หนังสือ ตำราทั้งใน และต่างประเทศ และฐานข้อมูลออนไลน์ ประกอบด้วย 1 กิจกรรมย่อย**

กิจกรรมย่อยที่ 1 : จัดหาทรัพยากรสารสนเทศเพื่อสนับสนุนการเรียนรู้ตามความต้องการ ของหลักสูตร

**ตัวชี้วัดกิจกรรม**

1. ร้อยละของจัดหาและผลิตสื่อเพื่อจัดการเรียนรู้ทุกช่วงวัยที่เพิ่มขึ้น เป้าหมาย ร้อยละ

50

2. ร้อยละการใช้สื่อเพื่อการเรียนรู้ เป้าหมาย ร้อยละ 80

## 6. วัตถุประสงค์

1. เพื่อพัฒนาและประเมินผลสัมฤทธิ์ศูนย์นวัตกรรมและผลิตสื่อการเรียนรู้
2. เพื่อจัดหาสื่อและประเมินผลสัมฤทธิ์การใช้สื่อการเรียนการสอนด้านเอกสาร หนังสือ ตำราทั้งในและต่างประเทศ

## 7. ตัวชี้วัด

1. ระดับความสำเร็จผลสัมฤทธิ์ศูนย์นวัตกรรมและผลิตสื่อการเรียนรู้ ระดับ 4.00
2. ร้อยละของจัดหาและผลิตสื่อเพื่อจัดการเรียนรู้ทุกช่วงวัย ร้อยละ 50

## 8. เป้าหมายเชิงผลผลิต (Output)

1. จำนวนสื่อการเรียนการสอนด้านเอกสาร หนังสือ ตำรา ทั้งในและต่างประเทศ ทั้งในรูปแบบสื่อสิ่งพิมพ์และสื่อดิจิทัล
2. ร้อยละของนักศึกษา และอาจารย์ที่เข้ารับการพัฒนาทักษะในการใช้สื่อการเรียนการสอนในรูปแบบดิจิทัล

## 9. เป้าหมายเชิงผลลัพธ์ (Outcome)

1. ระบบคลังสื่อการเรียนการสอนดิจิทัล มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี เพื่อการเรียนรู้ตลอดชีวิต
2. นักศึกษา และอาจารย์ผ่านการประเมินการพัฒนาทักษะในการใช้สื่อการเรียนการสอนในรูปแบบดิจิทัล

## 10. ผลที่คาดว่าจะเกิด

1. นักศึกษา อาจารย์ มีการใช้สื่อการเรียนการสอนที่ทันสมัยทั้งในรูปแบบสื่อสิ่งพิมพ์และสื่ออิเล็กทรอนิกส์ ระบบคลังสื่อการเรียนการสอนดิจิทัล มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี
2. นักศึกษา อาจารย์เข้าร่วมการพัฒนาทักษะในการใช้สื่อการเรียนการสอนในรูปแบบดิจิทัล

## 11. กลุ่มเป้าหมาย/ผู้ที่ได้รับประโยชน์

1. นักศึกษา อาจารย์ และบุคลากรของมหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี
2. ประชาชนทั่วไปทุกช่วงวัย

## 12. แผนการดำเนินงานโครงการ

กิจกรรมที่ดำเนินการ	ระยะเวลาดำเนินการ
กิจกรรมหลักที่ 1 โครงการปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานทางเทคโนโลยีสารสนเทศดิจิทัล	

<p><b>กิจกรรมย่อยที่ 1 :</b> วางโครงสร้างระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตสนับสนุนการเรียนการสอน และการบริการ อาคารห้องสมุด (ชั้น 5 และ ชั้น 6) (รายละเอียด ขั้นตอนการดำเนินงาน)</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. สำรวจอุปกรณ์และจุดให้บริการเครือข่ายอินเทอร์เน็ต</li> <li>2. ออกแบบโครงสร้างระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต</li> <li>3. จัดทำระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต</li> <li>4. ตรวจสอบการจัดทำระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต</li> <li>5. ประเมินผลการใช้งานระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต</li> </ol> <p><b>กิจกรรมย่อยที่ 2 :</b> จัดหาอุปกรณ์สำหรับการผลิตสื่อการเรียนการสอน และการให้บริการสารสนเทศออนไลน์ (รายละเอียด ขั้นตอนการดำเนินงาน)</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. สำรวจความพร้อมใช้ของอุปกรณ์การผลิตสื่อ และการให้บริการออนไลน์</li> <li>2. จัดหาอุปกรณ์สำหรับการผลิตสื่อ และการให้บริการออนไลน์</li> <li>3. ติดตั้งและใช้งานอุปกรณ์สำหรับการผลิตสื่อ และการให้บริการออนไลน์</li> <li>4. ตรวจสอบการใช้งานอุปกรณ์สำหรับการผลิตสื่อ และการให้บริการออนไลน์</li> <li>5. ประเมินผลการใช้งานอุปกรณ์สำหรับการผลิตสื่อ และการให้บริการออนไลน์</li> </ol>	<p>ต.ค. 2564 ต.ค.-พ.ย. 2564 ธ.ค. 2564 -ก.พ. 2565 มี.ค. 2565 ส.ค. 2565</p> <p>ต.ค. 2564 ต.ค.-พ.ย. 2564 ธ.ค.2564 -ก.พ. 2565 มี.ค. 2565 ส.ค. 2565</p>
<p><b>กิจกรรมหลักที่ 2 :</b> โครงการพัฒนาทักษะการเรียนรู้เทคโนโลยีการศึกษาในยุคดิจิทัล (รายละเอียด ขั้นตอนการดำเนินงาน)</p> <p><b>กิจกรรมย่อยที่ 1 :</b> พัฒนาทักษะด้านความเข้าใจและการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลสำหรับนักศึกษา</p> <p><b>กิจกรรมย่อยที่ 2 :</b> พลิกโฉม เทคนิคการสอนเพื่อก้าวสู่ยุค Digital</p> <p><b>กิจกรรมย่อยที่ 3 :</b> การพัฒนาศักยภาพทางด้านเทคโนโลยีดิจิทัลสำหรับบุคลากร เพื่อยกระดับคุณภาพองค์กร</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. จัดทำแผนหลักสูตรการอบรม</li> <li>2. ประชาสัมพันธ์หลักสูตรอบรม</li> <li>3. ดำเนินการจัดอบรมตามแผน</li> </ol>	<p>ต.ค. 2564 – ส.ค. 2565</p>

<p>4. ประเมินและติดตามการนำไปใช้ประโยชน์</p> <p>5. สรุปและรายงานผลเพื่อนำไปปรับปรุงการดำเนินงาน</p>	
<p><b>กิจกรรมหลักที่ 3 : โครงการผลิต/จัดหาทรัพยากรสารสนเทศด้านเอกสารหนังสือ ตำราทั้งในและต่างประเทศ และฐานข้อมูลออนไลน์</b> (รายละเอียด ขั้นตอนการดำเนินงาน)</p> <p><b>กิจกรรมย่อยที่ 1 : จัดหาทรัพยากรสารสนเทศเพื่อสนับสนุนการเรียนรู้ตามความต้องการของหลักสูตร</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. สำรวจความสอดคล้องและความต้องการสื่อการเรียนรู้</li> <li>2. จัดทำแผนการผลิต และจัดหาสื่อการเรียนรู้ในรูปแบบสื่อสิ่งพิมพ์และสื่ออิเล็กทรอนิกส์</li> <li>3. ดำเนินการผลิต และจัดหาสื่อการเรียนรู้ในรูปแบบสื่อสิ่งพิมพ์และสื่ออิเล็กทรอนิกส์</li> <li>4. ประชาสัมพันธ์การใช้สื่อการเรียนรู้</li> <li>5. ประเมินและสรุปผลการใช้สื่อการเรียนรู้</li> </ol>	<p>ต.ค. 2564</p> <p>พ.ย. 2564</p> <p>ธ.ค. 2564 – ส.ค. 2564</p> <p>ธ.ค. 2564 – ส.ค. 2565</p> <p>ส.ค. 2565</p>

13. งบประมาณโครงการ 674,000 บาท

รายละเอียดงบประมาณ

<p><b>กิจกรรมหลักที่ 1 โครงการปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานทางเทคโนโลยีสารสนเทศดิจิทัล</b></p>		
<p>งบรายจ่าย/ หมวดรายจ่าย</p>	<p>จำนวนเงิน</p>	<p>รายละเอียดค่าใช้จ่าย</p>
<p>ค่าครุภัณฑ์</p>	<p>219,000</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) คอมพิวเตอร์สำหรับงานผลิตสื่อการเรียนการสอน จำนวน เครื่อง เป็นเงิน 40,000 บาท</li> <li>2) คอมพิวเตอร์สำหรับจัดทำ Proxy Server จำนวน 1 เครื่อง เป็นเงิน 63,000 บาท</li> <li>3) กล้องวิดีโอสำหรับการประชุมออนไลน์ จำนวน 1 เครื่อง เป็นเงิน 36,000 บาท</li> <li>4) รางสไลด์สำหรับถ่ายวิดีโอ ขนาด 100 ซม. จำนวน 1 ราง เป็นเงิน 25,000 บาท</li> <li>5) ฉากสกรีนแบบ 2 สี (เขียว&amp;ฟ้า) ขนาด 100x150 cm พร้อมขาตั้ง จำนวน 2 ชุด ชุดละ 10,000 บาท เป็นเงิน 20,000 บาท</li> </ol>

กิจกรรมหลักที่ 1 โครงการปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานทางเทคโนโลยีสารสนเทศดิจิทัล		
งบรายจ่าย/ หมวดรายจ่าย	จำนวนเงิน	รายละเอียดค่าใช้จ่าย
		6) จอมอนิเตอร์ ขนาด 27 นิ้ว จำนวน 1 จอ เป็นเงิน 18,600 บาท 7) แอร์ ขนาด 9000 btu จำนวน 1 เครื่อง เป็นเงิน 15,000 บาท
ค่าใช้จ่าย	169,600	1) ค่าจ้างวางโครงสร้างระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตสนับสนุนการเรียนการสอน และการบริการ อาคารห้องสมุด (ชั้น 5 และ ชั้น 6) จำนวน 2 พื้นที่ เป็นเงิน 150,000 บาท 2) ต่ออายุ Zoom License จำนวน 2 ผู้ใช้ ผู้ใช้ละ 9,800 บาท เป็นเงิน 19,600 บาท
รวมทั้งสิ้น	387,200	

กิจกรรมหลักที่ 2 : โครงการพัฒนาทักษะการเรียนรู้เทคโนโลยีการศึกษาในยุคดิจิทัล		
งบรายจ่าย/ หมวดรายจ่าย	จำนวนเงิน	รายละเอียดค่าใช้จ่าย
ค่าตอบแทน	46,800	1) ค่าตอบแทนวิทยากร หลักสูตร พัฒนาทักษะด้านความเข้าใจและการใช้เทคโนโลยีดิจิทัล สำหรับนักศึกษา จำนวน 3 ครั้ง ครั้งละ 6 ชั่วโมง ชั่วโมงละ 600 บาท เป็นเงิน 10,800 บาท 2) ค่าตอบแทนวิทยากร หลักสูตร พลิกโฉม เทคนิคการสอนเพื่อก้าวสู่ยุค Digital จำนวน 3 ครั้ง ครั้งละ 6 ชั่วโมง ชั่วโมงละ 1,200 บาท เป็นเงิน 21,600 บาท 3) ค่าตอบแทนวิทยากร หลักสูตร การพัฒนาศักยภาพทางด้านเทคโนโลยีดิจิทัลสำหรับบุคลากร เพื่อยกระดับคุณภาพองค์กร จำนวน 2 ครั้ง ครั้งละ 6 ชั่วโมง ชั่วโมงละ 1,200 บาท เป็นเงิน 14,400 บาท
รวมทั้งสิ้น	46,800	

กิจกรรมหลักที่ 3 : โครงการผลิต/จัดหาทรัพยากรสารสนเทศด้านเอกสาร หนังสือ ตำราทั้งในและต่างประเทศ และฐานข้อมูลออนไลน์

งบรายจ่าย/ หมวดรายจ่าย	จำนวนเงิน	รายละเอียดค่าใช้จ่าย
ค่าวัสดุ	240,000	1) จัดหาหนังสือ ตำราภาษาไทย-ภาษาอังกฤษ รูปแบบฉบับพิมพ์ จำนวน 500 เล่ม เป็นเงิน 155,000 บาท 2) จัดหาหนังสือ ตำราภาษาไทย-ภาษาอังกฤษ รูปแบบออนไลน์ จำนวน 22 เล่ม เป็นเงิน 85,000 บาท
รวมทั้งสิ้น	240,000	